

PRIMEROS PASOS CON GIMP

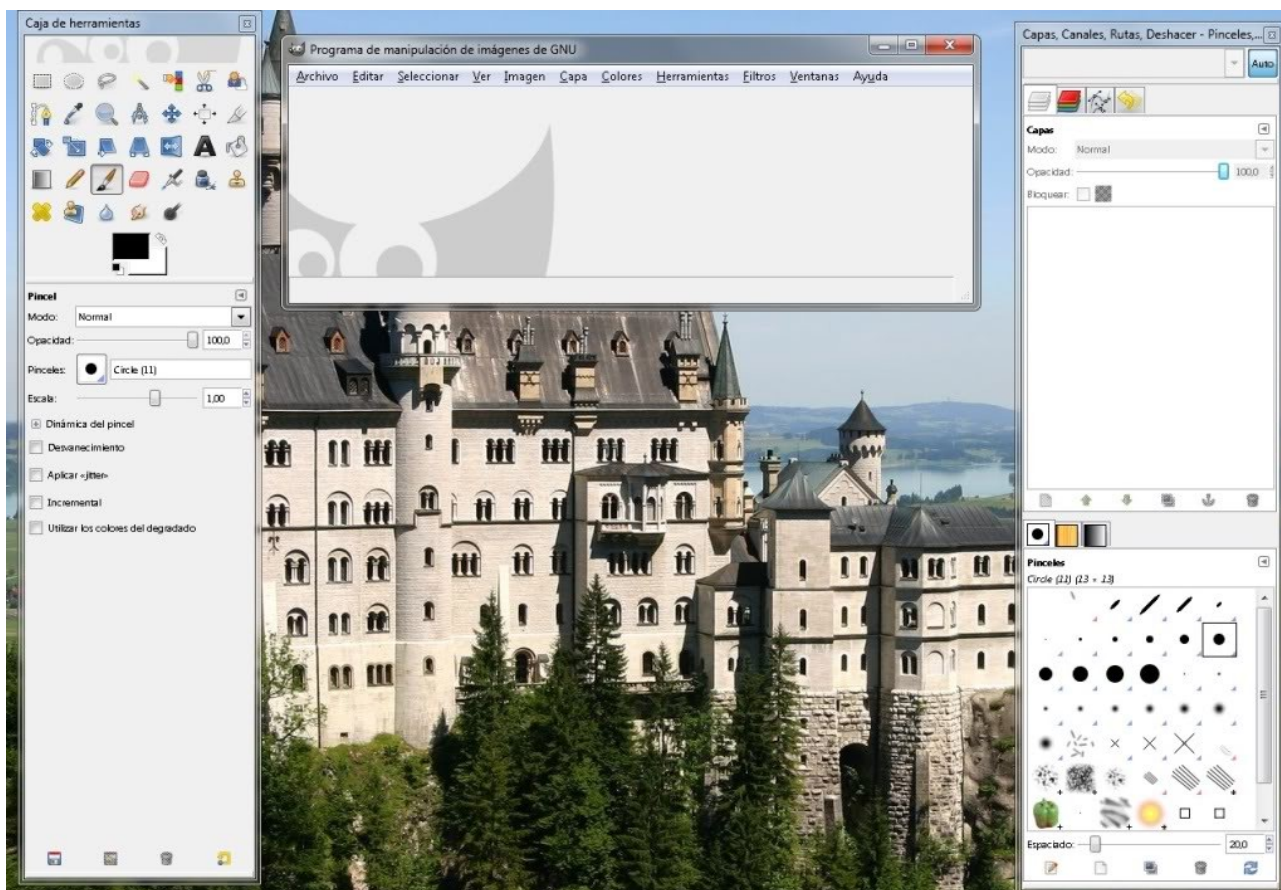
ARRANCAMOS EL PROGRAMA 'THE GIMP 2'



Cuando arrancas 'The Gimp' por primera vez te aparece una pantalla con varias ventanas (configuración determinada). Será parecida a la imagen inferior, aunque depende la versión que emplees del programa.

Como puedes observar, se abren varias ventanas a la vez. Empezaremos viendo en qué consisten.

Icono Gimp



La ventana de la izquierda se llama **Caja de herramientas**. Es el corazón de Gimp y la ventana más importante. En ella se encuentran la mayoría de herramientas del programa para editar imágenes.

La ventana del centro contiene **la imagen que vamos a editar**. Esta ventana contiene un menú con infinidad de opciones, así como las herramientas de la caja.

La ventana de la derecha contiene una infinidad de **opciones extras** que dotan a Gimp de su verdadero potencial.

La caja de herramientas



La zona principal es el **Panel de herramientas**, que contiene las herramientas que más utilizarás. Si sitúas el ratón sobre las distintos iconos, aparecerá información sobre ellos, e incluso, el atajo de teclado que le corresponde.

Bajo el panel, encontrarás unos cuadrados negro y blanco, que nos sirven para mostrar el **color de fondo y frente** seleccionado, pinchando sobre cualquiera de ellos, se accede a una nueva ventana que nos permite seleccionar un nuevo color, lo mismo con el otro.

Con el **Pincel, patrón y gradientes activos**, hallarás el modo de elegir la forma en que vas a rellenar o pintar.

La zona inferior de la caja de herramientas contiene las **Opciones de herramientas**. Es un diálogo empotrado en la caja que permite configurar con distintos parámetros u opciones cada herramienta que selecciones, en este caso, se muestran la opciones de la herramienta **Pincel**.

Práctica de introducción


Vas a dibujar un par de banderas como práctica de inicio en un sólo archivo.

Dentro de las opciones del menú, pulsa **Archivo** → **Nuevo** y acepta las opciones de la nueva imagen, **640x400 pixels**. Aparecerá una nueva ventana con fondo blanco sobre la que vamos a empezar a dibujar. Maximiza la nueva ventana.

Muestra las rejillas y configúralas. Para ello vete al menú donde está la imagen y elige las opciones...

Ver → **Mostrar rejilla**


Ver → **Ajustar a la rejilla**

Utiliza la herramienta **Zoom**  para acercar y alejar la pantalla del dibujo. De este modo, tendrás mayor control sobre la imagen. También puedes hacer Zoom con el teclado (teclas **+** y **-**) o con el ratón directamente (pulse la tecla **Control** y a la vez gira la rueda central del ratón).

Utiliza las herramientas **Lápiz**  y **Pincel**  para pintar. Puede modificar el tamaño del lápiz. Te sugiero 3 pixels.

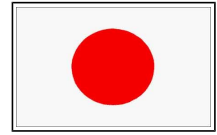


Primero vas a hacer la bandera de Alemania.

1. Para el contorno de cada una de las tres franjas, debes dibujar rectas. Tienes que mantener la tecla **Mayúsculas** pulsada hasta que termines de trazar la recta, luego haces un simple clic en el primer y último punto de la recta. **ii no arrastres el ratón !!**
2. Procura que las tres franjas de la bandera sean iguales.
3. Para elegir los colores, haz doble clic sobre el color de frente 
4. Se abrirá el siguiente cuadro...




5. Para elegir el color, debes combinar los tres colores primarios **R (red)**, **G (green)** y **B (blue)**. No toques los otros tres H, S, V.
6. Utiliza finalmente la herramienta **Relleno** para dar color a cada franja.



Ahora vas a dibujar la bandera de Japón junto a la anterior bandera.



1. Para dibujar el contorno, elige la herramienta Selección Rectangular
2. Luego elige, en el menú, **Editar** → **Trazar selección**, con una **anchura de línea** de 3 pixels. Luego elige la opción del menú **Seleccionar** → **Nada**.
3. Luego elige la herramienta selección elíptica 
4. Dibuja la forma del círculo rojo central arrastrando, pero antes de soltar el ratón, pulsa la tecla **Mayúsculas**, para obtener un círculo perfecto. Luego, suelta el ratón y la tecla mayúsculas.
5. Ahora rellena de color rojo con la herramienta relleno.
6. Guarda el archivo como **banderas.jpg** y envíalo por correo con el asunto **banderas**.